## BNF Expresiones

1. *Expresión:* 
   1. *ExpOr*
   2. *ExpPrimaria* **=** *Expresion*
2. *ExpOr:*
   1. *ExpAnd*
   2. *ExpOr* **||** ExpAnd
3. ExpAnd:
   1. ExpIgualdad
   2. ExpAnd **&&** *ExpIgualdad*
4. *ExpIgualdad:*
   1. *ExpRelacion*
   2. *ExpIgual* **==** *ExpRelacion*
5. *ExpRelacion:*
   1. *ExpAdicion*
   2. *ExpRelacion* **>** *ExpAditiva*
6. *ExpAditiva:*
   1. *ExpNegacion*
   2. *ExpAditiva* **+** *ExpNegacion*
   3. *ExpAditiva -**ExpNegacion*
7. *ExpNegacion:*
   1. *ExpPrimaria*
   2. **-***ExpPrimaria*
   3. **!***ExpPrimaria*
8. *ExpPrimaria:*
   1. *Identificador*
   2. *Constante*
   3. **(***Expresion***)**

## Declaraciones

*DeclaracionVariable:*

*TipoDato Variable***;**

*TipoDato*:

Uno de **int float**

*Variable:*

*Identificador Inicialop*

*Inicial:* **=** Constante

## Sentencia

*Sentencia:*

Una de *SentExpresion SentSeleccion SentIteracion*

*SentExpresion:*

*Expresion* **;**

*SentSeleccion:*

**if(***Expresion***)** *Sentencia*

**if(***Expresion***)** *Sentencia* **else** *Sentencia*

*SentIteracion:*

**while(***Expresion***)** *Sentencia*